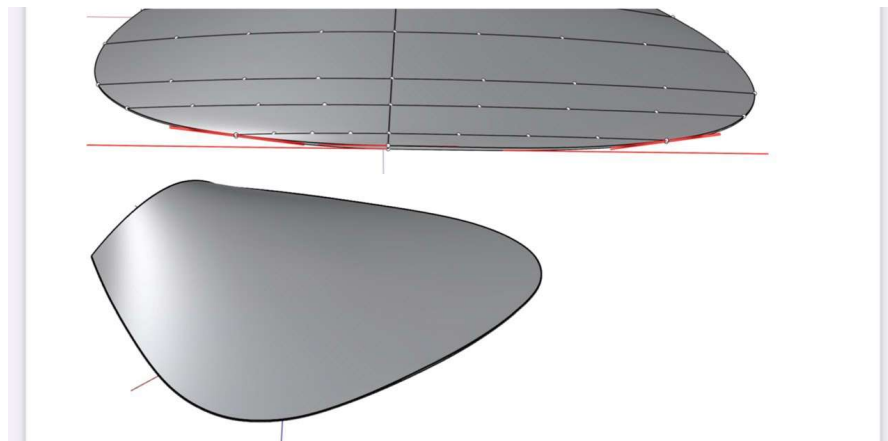
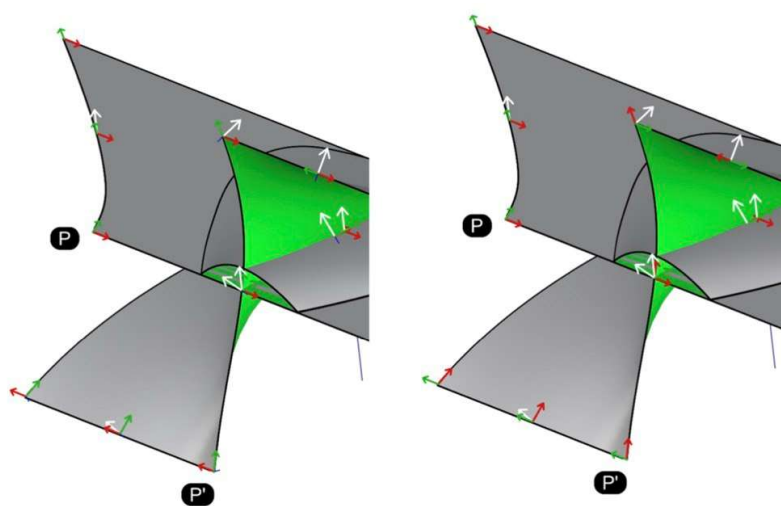
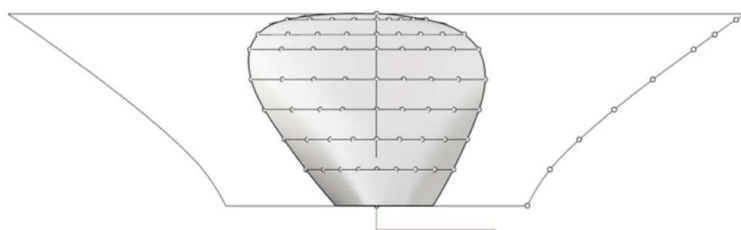


1. امتداد پره در ابتدا (با دستور extend surface) و انتها (اول دستور split edge و سپس extend surface)



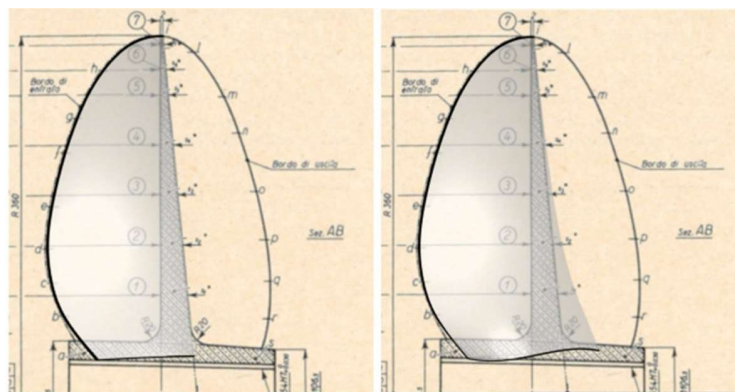
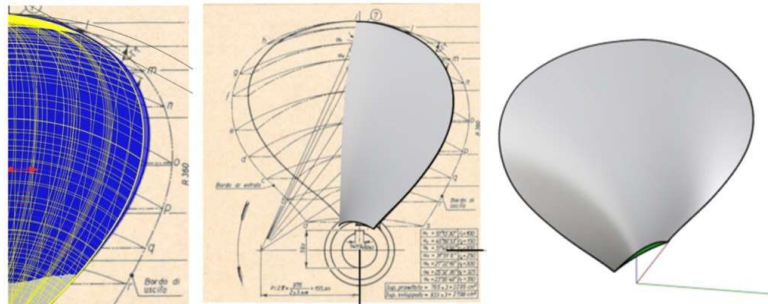
2. چرخش پره صاف در امتداد سطح چرخش پره

- قبل از آن باید مطمئن شد تعداد تقسیم بندی دو سطح p و p' یکی است. با استفاده از دستور rebuild surface میتوان U, V را تغییر داد
- و همینطور جهت محورها به صورت سمت راست باشد. در نقطه p, p' (با استفاده از دستور Dir و گزینه های Ureverse, Vreverse, swapUV, Flip میتوان جهت را تغییر داد)



سپس دستور flow long surface را به کار برده و به عنوان object سطح پره را انتخاب میکنیم base surface سطح p و target surface سطح p' که مسیر پره است و به این ترتیب پره در امتداد مسیر خم می‌شود (constraintnorml=yes را انتخاب کنید و دو نقطه روی محور پره)

3. لایه PO را روشن کنید و با نقشه مقایسه کنید



4. گوشه های اتصال پره به مخروط را با شعاع نقشه گرد کنید

5. خار را در مخروط ایجاد کنید

