

به نام خدا

سرزمین رنگ‌ها: سفر طلایی

تمرین درس بازی‌سازی



توضیحات کلی

بازی «سرزمین رنگ‌ها: سفر طلایی» داستانی خلاقانه و جذاب دارد که در ژانر پلتفرمر ماجراجویی با عناصر حل معما می‌باشد که در آن بازیکن نقش یک موجود کوچک به نام آرو را بر عهده می‌گیرد. آرو یک موجود شاد و کنجکاو است که در یک سرزمین جادویی به نام سرزمین رنگ‌ها زندگی می‌کند. این سرزمین به دلیل حمله یک موجود تاریک به نام نوکس، تمام رنگ‌های خود را از دست داده و تبدیل به دنیایی خاکستری و بی‌روح شده است. هدف بازیکن این است که در نقش آرو، رنگ‌های از دست رفته را بازیابی کند و سرزمین را به حالت اولیه بازگرداند.

اهداف بازی

بازیکن باید در طول مراحل مختلف، رنگ‌های از دست رفته را پیدا کند و آن‌ها را به محیط بازی برگرداند. برای رسیدن به رنگ‌ها، بازیکن باید معماهای مختلفی را حل کند که شامل حرکت بلوک‌ها، فعال کردن مکانیزم‌ها و استفاده از قابلیت‌های خاص آرو است. موجودات تاریک تحت فرمان نوکس در طول بازی ظاهر می‌شوند و بازیکن باید از آن‌ها فرار کند یا با استراتژی‌های ساده آن‌ها را از پیش روی خود دور کند. همچنین، بازیکن باید از مهارت‌های پرش و حرکت خود برای عبور از موانع مختلف استفاده کند.

ویژگی‌های خاص بازی

هر رنگی که بازیکن جمع‌آوری می‌کند، قابلیت خاصی به آرو می‌دهد. مثلاً رنگ آبی به آرو اجازه می‌دهد در آب شنا کند، رنگ قرمز او را قوی‌تر می‌کند و رنگ زرد باعث می‌شود او بتواند بیشتر پرش کند. با جمع‌آوری رنگ‌ها، محیط بازی به تدریج تغییر می‌کند و زیباتر می‌شود. این موضوع انگیزه‌ای برای بازیکن است که به دنبال جمع‌آوری تمام رنگ‌ها باشد. موسیقی بازی نیز بر اساس رنگ‌های موجود در محیط تغییر می‌کند و احساسات متفاوتی را القا می‌کند.

مراحل بازی

مرحله اول: سرزمین خاکستری

این مرحله به صورت یک دنیای خاکستری و بی‌روح شروع می‌شود. آرو باید اولین رنگ (آبی) را پیدا کند تا بتواند در یک رودخانه شنا کرده و به سمت بعدی حرکت کند. محیط این مرحله شامل درختان بی‌برگ و ساختمان‌های قدیمی است که فقط خطوط سیاه و سفید دارند.

مرحله دوم: جنگل سبز

پس از جمع‌آوری رنگ آبی، آرو وارد جنگلی می‌شود که هنوز رنگ سبز آن گم شده است. بازیکن باید با حل معماها و عبور از موانع، رنگ سبز را پیدا کند. این جنگل با درختانی که برگ‌های آن‌ها رنگ سبز ندارند و فقط سایه‌های خاکستری دیده می‌شود، طراحی شده است.

مرحله سوم: شهر زرد

در این مرحله، آرو وارد یک شهر قدیمی می‌شود که تمام رنگ‌های آن گم شده است. بازیکن باید رنگ زرد را پیدا کند تا شهر دوباره روشن شود. این شهر با ساختمان‌های بلند و خیابان‌های خاکستری که نشانه‌ای از رنگ ندارد، طراحی شده است.

