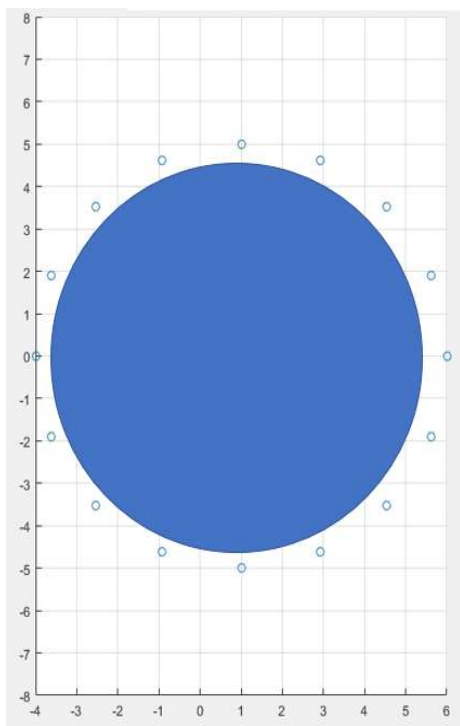




1 در ابتدا شکل روبرو ایجاد شود که شامل 16 نقطه با یک فاصله در اطراف دایره وجود دارند هر ربع دایره 4 نقطه سپس GUI درست شود و به هر نقطه یک شماره داده شود سپس برای هر نقطه یک جای خالی برای وارد کردن عددی باشد که با وارد کردن این عدد نقطه از محیط دایره دور یا به آن نزدیک می شود بازه کاری -1 الی 1 می باشد پس از وارد کردن آخرین عدد و زدن دکمه Rotation در صفحه GUI این نقاط به هم وصل می شوند و یک دایره تشکیل می شود و متلب با قراردادن تک تک مقادیر دایره را رفرش می کند به گونه ای که انگار دایره مرکزی در حال چرخش است در نهایت جهت مرور نیاز مطرح شده ، اگر برای جاهای خالی عدد 0 وارد شود یک دایره کامل تشکیل خواهد شد

اگر مقادیر به سمت منفی میل کنند نقاط به سمت دایره تو پر میل می کند و اگر مقادیر مثبت وارد شوند نقاط به سمت بیرون میل می کند که در هر دو حالت پس از وارد کردن تمام مقادیر 16 نقطه به هم وصل می شوند. اگر دکمه Rotation فشرده شود برنامه می بایست مقادیر را برای 20 بار در دقیقه در برنامه قرار داده تا شکل نمودار حالت چرخش به خود بگیرد.